|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom | Prénom |  |
| NICKLER | Lila |  |

# Informations générales

Motivations pour changer de poste : Fin de mission depuis Juin 2025

Disponibilité : Immédiate

Mobilité : Zone MEL Agence :

TJM souhaité : 600

Nationalité : France Permis de travail :

Permis de conduire : Oui Véhicule : Oui

# Recherche d'emploi

Recherche : Active

Avancement de la recherche : En discution avec deux ESN - mission dev (Assurance) / Seconde mission pour du change management

Postes recherchés :  Développement ou scrum master

Secteurs d'activités souhaités : Tout secteur

# Compétences Linguistiques

Langue 1 : Anglais Niveau : intermédiaire

Langue 2 : Niveau :

Commentaires : Anglais profesionnel - stage canada pour du marketing

# REFERENCES PROFESSIONNELLES

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Prise de notes

IMT Lille -> ingénieur en IT  
Alternance pendant la dernière année  
(Jservice -> ESN - Pro formation)  
  
Entreprise pro formation ( formation cariste) -> Développement java + scrum car le tuteur était coach agile.  
Développement d'une application - digitaliser les formations par le biais d'une application mobile.  
Projet déjà en cours à son arrivé -  
Accompag,nement Scrum pour le PO - > Sortir la valeur / rédaction d'US  
Sensibiliser l'équipe aux rituel agile.  
Mise en place des test d'acceptance / poker planning etc.  
  
En tant que développeur, elle est arrivée en renfort sur la solution site web pour couvrire une autre partir de la formation - Support de cours / excercice.  
JEE Srping / Bootstrap   
  
Processus de digitalisation  
  
projet mene en parralelle  
  
  
Ensuite embauche dans le studio babao,second client, mais cette fois ci en mode freelance  
Babaoo - jeux mobile pour les enfants- start-up  
Neuroscience et chercheur  
  
Intégration de l'équipe de développement à Lille  
Objectif : développement d'outils accès donné pour aider les développeur de Jeu  
  
3juju et un directeur tech  
  
Ici aussi double compétence Scrum et Dev  
  
1er projet : application web en ASP.net et MVC -> Interface paramettrage des mini jeux à l'intérieur du mini jeux.  
Versionning / récupération de donnée pour des tableaux de bord  
1 an de travail  
Ensuite les 1 an suiant - développement de l'infra de donnée car multiplication des flux différents et donc plus adapté.  
  
3ème projet : Retour sur du web - développement d'un portail client web  
Parent disposer d'un compte parent toujours en .net  
  
En // d'une partie run à l'usage  
  
Durant la dernière année CTO démission - donc partage du travail - elle DevOps pendant la dernier année (CI/CD - Azure Devops/pipeline) - grosse montée en K pour elle - prestataire qui la forme pour l'aider  
Entraide.  
  
Contrainte suivi du site sur l'application Joueur   
  
Elle a apprécier de travailler sur des sujets différent avec d'autres étapes + satisfaction de voir sortir les choses  
  
Il souhaitait internaliser les compétences, mais non pas envie et volonté de voir autre choses - donc passation.  
  
  
Pour la partie scrum master :   
Sensibilisation du scrum avec les équipes / Formation à l'agilité et technique / Mise en place de midi technique  
Lille = Agilité / Equipe JV Non  
  
Upleading -> Supporte les activités de freelance sous forme de SARL.  
Projet annexes en // Java pour des sujets annexes

|  |  |
| --- | --- |
| Présentation | A |
| Elocution | A |
| Esprit de synthèse | A |
| Communication/Relationnel | A |
| Motivation pour le consulting | A |
| Dynamisme | A |
| Compétences techniques | B |
| Esprit de service | A |

Leviers de motivation : Projet/Poste

# Mots Clés Boond

Secteurs d'activités : Média

Métier(s) : Développeur / Scrum master

Logiciel(s) / Outil(s) : Java, C#, Azure, ASP NET, Scrum

Entreprise(s) :

Domaines : Développeur Fullstack,Product Owner

Commentaires suite à l'entretien : Lila est une jeune freelance avec 3 an et demi d'exp et une alternance d'un ans. Elle est mature et orienté client. Elle apprécie également les échange régulier avec les apporteur d'affaire. Ce qui sera appréciable pour la collaboration.

Décision : OKSI